# Documento de Soporte - Simulador Turismo Carretera

#### 0- Guía rápida para instalar:

Es un proceso sencillo si sigue las indicaciones sin saltar pasos.

# Puede ver un videotutorial en este link!

Ante cualquier duda LEER este documento o consultar en info@bundlegames.com.ar

- 1- Baje el juego y todas las actualizaciones disponibles. Punto 23 de este tutorial.
- 2- Una vez que bajó todos los archivos descomprime solo el que tiene el texto "PART1" y creará una carpeta llamada "ACTC Racing Simu V3" en la ubicación que usted desee. Sugerimos usar el programa gratuito WINRAR porque el descompresor de windows puede fallar, se baja de winrar.com...
- 3- Puede crear un acceso directo en el escritorio (ícono) para acceder al archivo "Loader\_TC" que se usa para cargar el juego si le resulta cómodo.
- 4- Instale DirectX. En la carpeta "ACTC Racing Simu V3 / Support / DirectX" encontrará un archivo llamado DXSETUP que debe ejecutar. Esto se hace solo una vez. Instale respondiendo OK a todo!
- 5- Configure los archivos "Loader\_TC.exe y Juego.exe". Esto se hace solo una vez. Leer el punto 7 del tutorial y configurar todo como explica allí y es MUY importante.
- 6- Listo, ya puede cargar el juego! Ejecute el "Loader\_TC".
- 7- La primera vez que cargue el juego debe setear el video: Use el botón CONFIG. VIDEO y desde ahí elige usar el video en DX9 unicamente, luego crea su perfil desde el botón CREAR PLAYER y listo!



 8- Cuando sea requerida la activación del juego utilice el código de activación que compró. Ver punto 1 del tutorial. Es MUY importante que guarde una copia del código por si necesita reactivar en el futuro.

# 1- Cómo activo el juego?

El código que compró se ingresa donde dice ACTIVATE en la pantalla emergente. Siempre debe guardar ese código para cuando necesite reactivar. **El código se escribe CON guiones y NO tiene letras O.** 

### 2- Como reactivo mi Simulador?

Exactamente igual que como hizo la 1ra vez. Utilizando el mismo código! Si no tiene más activaciones enviar email a info@bundlegames.com.ar (envíe el código ESCRITO, no foto por favor)

#### 3- No veo carreras online, no anda el matchmaking.

Hay que tener **TODAS** las actualizaciones instaladas. Punto 23 de esta guía.

# 4- Los autos chocan en la 1er vuelta o el Pace Car está loco.

Baje la agresividad en la configuración del juego y también reinicie la carrera presionando la tecla "Y" que es la tecla por defecto para relanzar carreras.

# 5- Cargo el juego y se cierra.

Creó su perfil y configuró el video en DX9? Es fundamental que no use caracteres extraños o "ñ" o espacios al principio o final del nombre de usuario. Configuró la compatibilidad? (leer el punto 7).

# 6-Puedo correr solo en Neuquen, veo solo los autos del 2013...

Cree su perfil! En el lanzador (donde se carga el juego y configura el video) está la opción de crear perfil. Es fundamental que no use caracteres extraños o "ñ" o espacios al principio o final del nombre de usuario. Una vez dentro del juego vaya a "Perfil del Jugador" y elija la categoría/temporada que quiere usar.

# 7- Errores "Crash".

Esta configuración es de carácter OBLIGATORIO dado que se van actualizando las diversas versiones de Windows y es necesario determinar una "compatibilidad" de éstas con el simulador.

En caso de no hacer esta configuración aparecerá una ventana de "error" o "crash" y el simulador no va a funcionar bien. También puede ocurrir que al cargar el simulador entre y se salga rápidamente o se quede esperando una eternidad en la pantalla de carga.

La solución es instalar "Ejecutar como administrador" y "Setear la Compatibilidad" como muestran las fotos a continuación

- A- Vaya al archivo "Loader". Click botón derecho del mouse y seleccione propiedades en la ventana emergente. Allí en la solapa COMPATIBILIDAD setea tal como indica la foto 1 que está a continuación.
- B- Luego va al archivo "Juego" y hace lo mismo, copiando lo que indica la foto 2.

#### Por lo general cuando tiene Windows 10 u 11, se configura asi:

# Loader: NO VA compatibilidad, solo tildar "ejecutar como administrador"

General	Compatibilidad	Siones anten	Securidad	
General		5	cgunuuu	
programa no fun	ciona correctamente	en esta versi	ón de	
dows, ejecuta el	solucionador de prop	iemas de con	ipatibilidad.	
jecutar el solucio	nador de problemas	de compatibili	dad	
mo se elige la cor	nfiguración de compa	atibilidad manı	ualmente?	
odo de compatibil	idad			
) Ejecutar este pr	ograma en modo de	compatibilidad	d para:	
V:	-			
VITIOOWS 8		~		
Intiguración				
J Modo de color n	educido			
olor de 8 bits (25	6) 🗸			
Eiecutar con un	a resolución de pant	alla de 640 x	480	
) Dechabilitar lac	ontimizaciones de na	intalla comple	ta l	
	opumizaciones de pa		la	
Ejecutar este pr	ograma como admini	strador		
] Registrar este p	rograma para el reinio	cio		
) Usar la administi	ración de color ICC d	le visualizació	n heredada	
ambiar configura	ción elevada de PPP			
ambiar coningera				
	and the second sector is a second sec			

Juego: (juego.exe o juego solo, depende como tenga en su Windows la opción de ver extensiones de archivos) va compatibilidad en Win Vista SP2 o Win Vista o Win XP SP3 y tildar "ejecutar como admin".

Detalles	Versio	Versiones anteriores	
General	Compatibilidad	Seguridad	
el programa no fur indows, ejecuta el Ejecutar el solucio	nciona correctamente en solucionador de problem onador de problemas de o	esta versión de nas de compatibilidad. compatibilidad	
Cómo se elige la co	nfiguración de compatibi	ilidad manualmente?	
Modo de compatibi	ilidad		
Ejecutar este pr	rograma en modo de con	npatibilidad para:	
Windows Vista (Se	ervice Pack 2)	~	
Configuración			
Modo de color i	reducido		
Color de 8 bits (25	6) 🗸		
Eiecutar.con.ur	a resolución de pantalla	de 640 x 480	
Deshabilitar las	optimizaciones de panta	lla completa	
Eiecutar este pr	oprimizaciones de parte	idor	
Desistrar este pi			
negisirar este p	rograma para el felhicio		
— · ·		and the second second second second	
Usar la administ	ración de color ICC de v	isualización heredada	
Usar la administ	ración de color ICC de v ción elevada de PPP	isualización heredada	
Usar la administ	ración de color ICC de v ción elevada de PPP	isualización heredada	
Usar la administ Cambiar configura Cambiar la config	ración de color ICC de v ción elevada de PPP guración para todos los u	isualización heredada usuarios	

# 8- Mensaje "Error Code" / Desactivación.

Podría pasar que ante alguna actualización de software o hardware (por ejemplo cuando se alterna entre la pantalla de la PC y una TV) surja un "Error Code".

También puede aparecer porque el código de activación del juego fue compartido y utilizado en una PC distinta de la original; pero resolverlo es sencillo: Simplemente hay que hacer una limpieza del registro de windows y reactivar el juego (si no tiene activaciones lea el punto 2).

Descargue un limpiador, descomprima y ejecute: <u>http://bundlegames.com.ar/descargas/TC\_Clean.zip</u> http://bundlegames.com.ar/descargas/TC\_Clean\_Alternativo.zip

**NOTA 1:** El programa "TC\_Clean" no tiene interfaz de usuario así que al ejecutarlo no se ve que abra una aplicación. La simple ejecución hará el trabajo de limpieza. El programa crea un archivo LOG (en la misma carpeta donde se descomprime) que informa si limpió bien.

**NOTA 2:** Puede ser que un antivirus impida que el "cleaner" funcione, determine la excepción del tc\_cleaner.exe y listo.

**NOTA 3:** Puede que necesite ejecutar el "cleaner" como administrador, en ese caso botón derecho y ejecutar como administrador.

**CONSEJO:** Para aquellos que conectan y desconectan hardware con frecuencia el consejo es activar el juego con el hardware que van a usar para jugar, por ejemplo: Usa el juego con una tele LCD y un auricular USB? Conéctelos y ahí activa el juego.

IMPORTANTE: Se detectó en alguna oportunidad que el "Error Code" aparecía después de una actualización de Windows y no hizo falta el "tc\_cleaner" para resolverlo. Simplemente hay que ir al antivirus y determinar la excepción de la carpeta donde está instalado el simulador.

# 9- A que dirección les mando e-mail? Necesito más ayuda!

Contáctenos en info@bundlegames.com.ar

# 10- Hice Alt+Tab y se me colgó el juego!

Recomendamos no utilizarlo. A quienes corren online y utilizan programas externos tales como team-speak recomendamos configurarlos antes de cargar el simulador.

# 11- Ejecuto el juego y se cierra!

Estas seguro de haber hecho la configuración de video correcta antes de cargar el juego? Hay que setear el video en DX9. Lee también el punto 7 de este PDF.

# 12- El juego anda lento o trabado.

Puede suceder por una mala configuración en Windows o baja performance de la PC. Recomendamos bajar la calidad gráfica desde el menú configuración adentro del juego, principalmente "sombras", "suavizado de

sombras" y "autos visibles" y leer el archivo Leeme2024.txt que está en la carpeta raíz del juego que tiene información **MUY** útil para mejorar la performance del simulador y/o en el punto 36 de este PDF leer las "Cholo Tweks".

# 13- Tengo Win Vista y se me desconfigura el usuario.

La solución es ejecutar como Administrador. En el punto 7 de este manual explica cómo hacerlo.

# 14- Tuve que formatear la PC o repararla. Tengo que comprar el juego otra vez?

Remítase al punto 2 de esta guía. Es MUY importante que guarde una copia del código por si necesita reactivar en el futuro o si tiene algún problema en la PC.

# 15- Corro online y veo un mensaje de "Mismatch" y me expulsa el server.

Un "Mismatch" significa que el contenido del server (autos y pistas) difiere del contenido de su PC. Lo ideal es contactar al administrador del server para obtener las modificaciones que éste haya realizado en su versión del TC. Esto sucede con frecuencia ya que las comunidades que organizan carreras online personalizan sus juegos a gusto.

# 16- No me carga el juego. Problema creación del perfil. Pantalla negra al cargar.

Si lo que ocurre es que instalaste el juego, activaste y al crear perfil el juego no carga o tira un error "crash", la solución es la siguiente: Leer punto 7 del manual.

Es fundamental NO USAR caracteres no admitidos (comas, comillas, corchetes, caracteres especiales, eñes, etc) en tu perfil. Por ejemplo si te llamas "Juan Perez" debes usar el nombre "Juan Perez" y no "Juan ## Pérez ## 8-)", se entiende?

# 17- No reconoce el código y/o no activa el juego.

Podría ser que el firewall de tu PC impida que la activación se haga correctamente debido a que hay un intercambio de datos entre la PC y el servidor de activación. Es necesario entonces que deshabilites temporalmente el firewall y hagas la activación del juego normalmente. Una vez que activaste podes volver a habilitar el firewall. También puede pasar que confundas "ceros con oes", los códigos solo usan ceros, no hay letras "o". Y se escriben **CON GUIONES** tal como recibiste el código.

# 18- No anda el programa "Loader" de carga y generación del player o no tengo el ícono creado en el escritorio.

Si no funciona el LOADER.EXE hay dos posibilidades: o no lo estas ejecutando como ADMINISTRADOR del equipo (leer punto 7) o bien falta la instalación de algún Framework de windows. Descarga la última versión de Framework desde Microsoft.com

Para crear el ícono del programa lanzador del juego (el programa desde donde se crea el player, configura el video y carga el juego) haces botón derecho del mouse sobre el escritorio, nuevo, acceso directo y buscas y seleccionas el programa LoaderTC dentro de la carpeta del juego.

# 19- Cuestiones relacionadas a la experiencia ONLINE:

No debería haber problemas si TODO ESTA BIEN CONFIGURADO. Van algunos consejos.

Es importante aceptar que las conexiones en nuestro país no son buenas y especialmente se corren carreras online en horarios de "prime time" (nadie corre los domingos a las 7 AM) y a esto debemos sumarle el crecimiento de las ligas y comunidades que comparten servicio de dedicados y que muchos de los que ofrecen dedicados utilizan maquinas virtuales que implican una importante merma en el rendimiento del servidor.

A continuación detallamos algunas cosas a tener en cuenta para asegurar una buena experiencia online en el TC v3.

1- Cantidad de autos: El juego permite ingresar 60 competidores pero deberían contar con conexiones como Japón que acá en el país no existen! Además correrían las series y solo 40 podrían ingresar a la final. Recomendamos no juntar más de 40 autos en total para una carrera online.

2- Configuración Grafica Clientes: Cliente es el que juega. Atención acá que muchos se confunden con que "tienen la placa 23500 onboard" y creen que ésta sirve para correr a full de video... Gran error. Las placas onboard NO se acercan al rendimiento de placas externas que incluso son más viejas. Por lo tanto es IMPRESCINDIBLE configurar el video del cliente en calidad un poquito por debajo de lo que debería usar. Si tienen máquina para usar todo full, pongan todo HIGH. Si tienen para todo MID, pongan LOW. Y lo más importante: Por defecto el juego configura el "antialiasing" en 16x y esto es un ASESINO de GPU, así que hay que se recomienda bajarlo. Sumado a esto hay más cosas como sombras, autos visibles, espejos retrovisores, etc. que también hay que tratar de acotar. OJO: No por poner todo en low la cosa esta solucionada, hay placas que con todo low no utilizan todos sus recursos y entonces la experiencia empeora y es necesario subir algunos valores a MID o HIGH. HAY QUE PROBAR Y ENCONTRAR LA CONFIGURACION JUSTA.

3- Plugins: Se usan muchos plugins de obtención y muestra de datos. (RPM, Mapa, telemetría y demás) TODOS estos plugins consumen procesador de la PC. Cuando hay en una online un paso de tanda donde la PC tiene que "re-cargar" todos los autos, el propio y los oponentes, el CPU sufre ya que carga todo lo del juego más los plugins otra vez. En este caso es importante usar solo plugins necesarios y no cargar chiches de más.

4- Memoria de Video: La memoria de video es donde se cargan las texturas de los autos y escenarios. Cuanto más grandes son, mas memoria se usa y más le cuesta al procesador manejar todo. Es importante saber que si tu placa de video usa memoria "compartida" puede ser un problema. Es recomendable tener siempre la última actualización del simulador ya que vamos incorporando optimizaciones.

5- Servidores Dedicados Rendimiento: Un SD no debe mostrar un objeto 3D, solo lee y revisa archivos de todos los que corren para saber qué mostrar. Es recomendable que un SD tenga buena RAM porque carga y maneja muchos datos. Ya dijimos que las virtual machine no son recomendables porque comparten memoria. Y por último, correr varios SD simultáneos en la misma PC, mata en especial el envío y recepción de paquetes de datos, así que no conviene correr más de un SD al mismo momento en la misma PC.

6- Dedicados Residuos: Los SD se llenan de archivos basura. Registros en XML de las carreras que luego se usan para estadísticas. Es conveniente limpiar seguido los temporales, XML y HAT creados en los SD.

7- Dedicados PING: El ping indica la distancia entre el dedicado y el cliente. Cuanto menos ping haya mejor. Recomendamos alquilar dedicados en Argentina. En caso de alquilar un Dedicado de Australia o EEUU, que sea para poder correr 60 o más slots y usar máximo 40.

8- Configuración Conexión Clientes: Conociendo las conexiones nacionales, recomendamos que los clientes configuren la conectividad dentro del simulador en ISDN. De este modo se limita en tráfico de paquetes de datos y se logra una carga pareja entre clientes y servidor.

9- Respeto: Hay clientes que tienen "el maquinon" o "saben muchisimo" y hasta aquellos que tienen "un caño de 10 megabit" en la casa... Entiendan que el resto quizás no tiene su suerte y que el hecho de que TODOS configuren correctamente sus máquinas en función de la experiencia online general es lo único que les va a asegurar una buena carrera. Aquel usuario que tenga una mala conexión puede perjudicar al resto. Y aquel usuario que tiene una PC de 16 núcleos con 32 giga de ram y 7 monitores en su simulador forcedynamics, sepa que la conexión satelital con CIR garantizado que usa para conectarse desde su chacra en lo más recóndito y paradisíaco de San Martin de los Andes es posiblemente menos recomendable que el Speedy que usa otro usuario en GBA.

10- Firewalls: Para aquellas personas que quieran "hostear" (crear) una carrera y sus invitados no puedan acceder, es necesario y recomendable abrir puertos de sus routers, que de por sí vienen cerrados de fábrica o dependiendo del proveedor de conexión. Los puertos son tanto TCP como UDP y los siguientes 39001, 39002, 34123, 34447, 34297 y 34397. Como abrirlos depende de cada modelo de router y deberán buscar información en Google para hacerlo.

11- Lag / Microcortes: Puede suceder que debido a malas conexiones el usuario experimente microcortes (espacios cortos de tiempo donde el juego da un salto que muchas veces sorprende a la hora de maniobrar) o bien LAG que es un retardo producido por la distancia (estas conectado a un server que está muy lejos). La mejor solución es siempre asegurar una excelente conexión y tratar de jugar en un server nacional.

12- Limitar FPS: No importa que placa gráfica usemos, siempre es ideal usar 150 FPS (cuadros por segundo) pero si se los limita a 80 por ejemplo el juego se sigue viendo bien y se exige menos. Para esto hay que ir al archivo PLR (nuestro player, carpeta userdata) y con el notepad de Windows editar la línea "Max Framerate=0" y ponerla en "Max Framerate=80".

13- Limitar Data Dedicados: Si administras un server dedicado es también conveniente editar estas líneas dentro del archivo multiplayer.ini

#### [ Multiplayer General Options ]

Net Connection Type="6" Upstream Rated KBPS="4000" Downstream Rated KBPS="4000" Multiplayer Enum Type="1" Net Flush Threshold="472" Query Port Start="34297" Port Start="34397" Display Laggy Labels="0" Concurrent Server Updates="100" Request Autodownloads="0" Alternate Matchmaker Address="200.59.123.25" Matchmaker TCP Port="39001" Matchmaker UDP Port="39002" Buddy List Announce="0" Live Updates="0" RaceCast Auto Login="0" [ Multiplayer Server Options ] Must Be Stopped="0 Max MP Players="48" Max Data Per Client="64"

14- Limitar Data Clientes: Si queres optimizar tu conexión a un server es conveniente editar estas líneas dentro del archivo multiplayer.ini

[ Multiplayer General Options ] Net Connection Type="2" Upstream Rated KBPS="64" Downstream Rated KBPS="64" Query Port Start="34297" Port Start="34397" Concurrent Server Updates="100" Request Autodownloads="0" Alternate Matchmaker Address="200.59.123.25" Matchmaker TCP Port="39001" Matchmaker UDP Port="39002" Buddy List Announce="0" Live Updates="0" RaceCast Auto Login="0"

#### 20- Cuestiones relacionadas a las licencias de activación.

Las licencias (códigos de activación) son únicas e intransferibles y deben relacionarse directamente con la máquina donde se instalan por primera vez. Esto significa que cuando una persona compró un juego, podrá utilizarlo, activarlo y reactivarlo las veces que quiera, siempre y cuando sea en la misma PC.

Si el sistema de activación detecta que el cupón se activo en más de una PC va a bloquear las futuras activaciones impidiendo restaurar el código de licencia cuando el cliente lo solicite. De este modo "irregular" se podrán activar DOS máquinas solamente.

Algunos ejemplos prácticos al respecto:

#### "Si compro el juego lo tengo que poder usar toda la vida"

RTA: Correcto y se explica claramente arriba. No pretenda "prestar" su licencia, mejor invite a su amigo a jugar a su casa o que compre su propia licencia.

"Tengo dos maquinas en casa, quiero comprar una licencia sola"

RTA: Necesita una licencia en cada PC.

#### "Tengo una comunidad, les compre mil licencias y no me resetean los códigos"

RTA: Lo lógico es que cada usuario tenga su código. Fue ordenado cuando distribuyo los códigos de su comunidad? Informó a sus clientes que no deben compartir las licencias?

#### "Les mando e-mail y no me resetean la licencia o ni me contestan"

RTA: Su e-mail no sería ese que venía sin título? O ese que decía en el titulo "licencia" y adentro tenía un número y nada más? Adivinos no somos...

# 21- Falta D3DX9.DLL. Instalación DirectX de Windows.

Es probable que no tengas instalado el software DirectX en tu PC y al cargar el programa veas un mensaje "Falta d3dx9.dll". Si esto sucede debes instalar el DirectX. Lea el punto CERO de este tutorial.

Otra opción es bajar una versión de DirectX9 desde Microsoft que puede descargarse de este link: <u>http://www.mediafire.com/file/ih77uvpy0e1164t/directx\_Jun2010\_redist.exe</u>

#### 22- No tengo licencia del simulador y quisiera comprar.

Podes adquirir licencias individuales en <u>https://www.bundlegames.com.ar/simutc.html</u> y si deseas hacer una compra de paquetes para ligas/comunidades, por favor envíanos email a <u>info@bundlegames.com.ar</u>

#### 23- Como bajar el juego y sus actualizaciones. Links de Descarga.

Baje desde alguno de los servidores ofrecidos **TODOS** los archivos disponibles. **Tres** archivos conforman la instalación base del juego y el resto, si los hubiere, son actualizaciones que deben instalarse en forma obligatoria luego del juego. Los archivos son "intercambiables" así que puede bajar desde más de un servidor a la vez.

GOOGLE A: <u>https://drive.google.com/drive/folders/1EOUR9TSje1ogV2cil-tuXDodCypw3LSu?usp=drive\_link</u>

- GOOGLE B: <u>https://drive.google.com/drive/folders/1eAZDbPaIONZC3-6-Ggmdw1n9hvK\_tuYT?usp=drive\_link</u>
- ITCH.IO: https://bundlegames.itch.io/simulador-turismo-carretera
- 4SHARED: https://www.4shared.com/folder/q51ACicw/ACTC\_Racing\_Simu\_V3.html

MEDIAFIRE: https://www.mediafire.com/folder/kdjcqts585kro/ACTC+Racing+Simu+V3

**NOTA 1:** Si ya tiene el juego instalado y solo necesita bajar una temporada específica (por ejemplo solo necesita los autos 2008 o 2016 o 2023) remítase al punto **38** de este tutorial.

**NOTA 2:** Remítase al punto **38** de este tutorial para descargar contenidos extra y también encontrará una breve guía explicativa para instalar upgrades y mods.

# 24- Configuro el video bien y se ven los autos negros.

Se debe configurar el video solo en DX9. NO usar DX7 o DX8.

# 25- Bajo MODS para rFactor pero quiero usarlos en el Simu TC...

Siendo rFactor una plataforma que permite a los usuarios crear y compartir contenidos, existe la posibilidad de portarlos al Simu TC siempre y cuando NO ESTEN PROTEGIDOS POR COPYRIGHT; no obstante está prohibido llevar el contenido de cualquier producto nuestro a otra plataforma.

La forma de colocar un mod de rFactor (debidamente autorizado) en el Simu TC es idéntica al rFactor, copiando los contenidos en las carpetas respectivas. La única salvedad es que hay que encriptar archivos para que funcionen. Se deben ubicar los nuevos archivos de extensión MAS y seleccionar dentro de éstos los GMT para encriptar en el formato del Simu TC. Eso se hace con esta herramienta. Simplemente se seleccionan los GMT, botón derecho, encrypt y guardar.

Para finalizar: No damos soporte al respecto y toda responsabilidad de uso es del usuario.

# 26- Problema "crash" con volantes Logitech. El juego no carga si está conectado el volante.

En este caso la solución es tan sencilla como entrar en la carpeta principal del juego y borrar el archivo "dinput8.dll". Lea también el punto 16. Tenga siempre la última versión del software G-Hub de Logitech.

# 27- Que PC me recomiendan para usar el simulador de la mejor manera?

El simulador no tiene grandes requerimientos. Podes usarlo en una PC gamer o en una laptop sin problemas. Lo importante es tener un procesador actual (Ej Intel i3 o superior), buena memoria RAM (Ej 8 gb) y una placa de video que permita usar juegos 3D (Ej Nvidia o similar de 2 gigas o más). Después el monitor, volante, joystick o demás periféricos, usas lo que quieras!

# 28- El campeonato me deja correr solo dos series y final. Como configurar el campeonato a gusto.

A- Es FUNDAMENTAL crear primero el campeonato dentro del juego, cargar la primer carrera pero NO EMPEZARLA, salir del juego a editar unas líneas de texto y volver para continuar el campeonato generado.

B- Se puede determinar la cantidad de tandas clasificatorias y de carreras por fin de semana que se disputen en el campeonato modificando dos simples líneas en el archivo de extensión CCH. Usando el notepad de windows busca el archivo de extension CCH que corresponda al campeonato que deseas modificar, dentro de la carpeta USERDATA/\*TUNOMBRE\* y modifica estas lineas:

RACECOND\_num\_qual\_sessions=1 (cuantas clasificas queres hacer, de 1 a 4)

RACECOND\_num\_race\_sessions=3 (cuantas carreras queres hacer, 4 si son tres series y final, 3 si son 2 series y final, etc)

C- ¿Cómo hago mi propio torneo con las carreras que quiera y en el orden que me guste?

Muy sencillo, editando el archivo RFM que corresponde a la temporada que elijas, por ejemplo TC2016.rfm (lo encontras dentro de la carpeta RFM) también con el notepad.

Buscas esta sección:

MarDeAjo Baires

```
Season = *Nombre del Campeonato*
{
Vehicle Filter =TC2016
Min Championship Opponents = 10
SceneOrder
{
Comodoro
```

}
}
...y simplemente reemplazas el nombre del escenario que desees usar y en el orden que elijas. Si queres correr 5 carreras
seguidas en Rafalea, escribis "Rafaela" en 5 renglones... Solo hay que escribir correctamente el nombre del escenario.
Para saber el nombre correcto vas a la carpeta GAMEDATA/LOCATIONS/\*escenario x\*/\*escenario x\* y buscas el nombre
que se repite en todos los archivos (precisamente el del archivo de extensión .GDB), por ejemplo en Rafaela si queres
usar el ovalo sería asi: GAMEDATA/LOCATIONS/RAFAELA/OVALO09 y ahí dentro vas a ver varios archivos que se llaman
"Ovalo09", uno de ellos es "Ovalo09.gdb", por lo tanto lo que debes escribir en tu archivo de campeonato es Ovalo09. Re
Facil!!!

Asegurate SIEMPRE que la línea *Track Filter* = \* del archivo RFM (2da línea del archivo) tenga el asterisco después del signo igual. Esto es para poder usar cualquier opcional de cualquier circuito de los más de 60 que trae el simulador.

# 29- Es posible personalizar muchas cosas del juego!

El simu TC se caracteriza por ser un producto MUY editable, donde podes armar los calendarios a gusto, las vueltas de carrera, puntuación, sistema de competencia y muchas cosas más. Vamos a explicar los que se consultan más frecuentemente.

**NOTA 1:** Es MUY fácil editar los archivos de texto del juego y todos se pueden modificar con el Notepad de Windows o algún editor de texto similar.

**NOTA 2:** Para no tener problemas de MISMATCH (compatibilidad) en alguna sesión online, lo ideal es tener el simu tc original como recién instalado en su carpeta y tener una, dos o veinte copias del simu en otra carpeta, por ej "c:/Simu TC de cacho" y en éstas modificar a gusto. Se pueden tener infinitas copias del juego en la PC porque una vez activado la licencia ya queda EN LA PC y con una activación alcanza.

#### Editar Vueltas de Carrera:

Podes setearlo desde adentro del menú del juego, pero si queres correr 300 vueltas tenes que editar los archivos de extensión GDB. Vas a la carpeta Gamedata/Locations/\*escenario x\*/ y buscas el \*escenario x\*.gdb, ahí abris con el Notepad y editas la línea esta:

#### Race4Laps = 20 (la final de TC se hace a 20 vtas, si queres 100 pones 100 en lugar de 20)

Puede suceder que hayas modificado tu juego para que no se corran series, o se corran dos series o se corran dos carreras (1 serie y 1 final) en ese caso vas a necesitar crear las líneas de dichas carreras, que serán así:

Race1Laps = 20 Race2Laps = 20 Race3Laps = 20

#### Editar Sistema de Carrera:

Podes correr con tres series y final como el TC, con dos series y final como otras categorías, con doble carrera (largas la 1ra por clasificación y la 2da por orden de llegada de la 1ra) o una carrera sola por fin de semana. El Simu TC te permite hacerlo!

Solo hay que editar en el archivo UserData/\*tu nombre\*/\*tu nombre\*.PLR estas líneas:

QUICK Num Race Sessions="4" (1- Solo una final / 2- Dos carreras / 3- Dos series y final / 4- Tres series y final) MULTI Num Race Sessions="4" (QUICK es para correr OFF-Line y MULTI para cuando creas una carrera ON-Line)

Si queres modificar la cantidad de tandas clasificatorias editas estas líneas:

QUICK Num Qual Sessions="3" (1- una sola clasifica / 2- dos tandas 50 y 50 de los autos / 3- tres tandas 33% de autos en cada tanda)

MULTI Num Qual Sessions="3"

Si queres editar las tandas de práctica es igual, en estas líneas:

Run Practice1="1" (1 se hace la tanda, 0 no se hace)

Run Practice2="1"

Run Practice3="1"

Run Practice4="1"

El archivo \*tu nombre\*.PLR tiene muchísimos seteos dentro, podes tocar, jugar, aprender e inventar lo que quieras para setear tu juego a gusto. Si tocaste mucho y perdiste el rumbo, simplemente borras la carpeta que creaste con tu nombre (UserData/\*Tu nombre\*) y creas un nuevo archivo PLR que tendrá los valores originales del juego.

Dentro del archivo PLR tenes configuración de juego, gráficos, dificultad, sonido, reglas y mas, solo es cuestión de investigar. Los valores específicos para carreras MULTIPLAYER están en el archivo Multiplayer.ini, que se edita igual que el resto, con Notepad!

#### Editar Puntuación:

{

Tambien puede suceder que quieras configurar los puntos a tu gusto. En ese caso debes ir al archivo que genera el campeonato que usas, por ej si corres en el TC 2017, buscas la carpeta RFM y allí dentro el arhivo TC2017.RFM que abris con Notepad y editas a gusto. Para cambiar los puntos tocas estas líneas:

```
SeasonScoringInfo

{

Place=5 (puntos del 1ro de cada serie si usas sistema TC o carrera 1 si usas otro sistema)

Place=4

Place=3 Etc etc etc...

}

SeasonScoringInfoRace2 (la creas si usas sistema de dos carreras)

{

Place=5 (puntos del 1ro de la carrera2)

Place=4.5

Place=4 Etc etc etc...

}

SeasonScoringInfoRace3 (la creas si usas sistema de tres carreras)
```

```
Place=5 (puntos del 1ro de la carrera3)
Place=4.5
Place=4 Etc etc etc...
}
```

```
SeasonScoringInfoRace4
```

```
{
Place=20 (puntos del 1ro de la final 4 si usas sistema TC)
Place=16 (puntos del 2do de la final 4 si usas sistema TC)
Place=13
Place=11
Place=10
Place=9
Place=8
Place=7
Place=6
Place=5
Place=5
Place=4.5
Place=3
Place=2 Etc etc etc etc....
}
```

# 30- Me falta un circuito, me falta un auto, quiero una categoría de fititos, veo la calco del auto de "Pedrito" torcida, etc...

Te recomendamos visitar la web de RFM en <u>http://rfm-modding.blogspot.com.ar</u> que es quien realiza las actualizaciones anuales del simulador. Ellos pueden asesorarte en muchos temas, ayudarte a configurar tu PC, asesorarte para comprar un volante o hacer un diseño exclusivo para tu auto y muchas cosas más!

# 31- Configuré todo bien, usé el juego, se desconfigura solo y no abre!

Si te pasa que estuviste usando el juego y de golpe un día no quiere cargar puede ser que un antivirus lo esté bloqueando después de alguna actualización. La solución es simple: Apagar la protección de tiempo real del antivirus o determinar la excepción del juego o carpeta que desees. Con una búsqueda simple en Google aparecen muchísimas páginas que explican cómo hacerlo en pocos pasos. Una de ellas es esta y habla sobre el antivirus "Defender" de windows: <u>https://support.microsoft.com/es-ar/help/4027187/windows-turn-off-</u> <u>windows-defender-antivirus</u>

# 32- Comandos de administrador on-line.

A continuación se detallan los comandos de uso frecuente destinados a administrar una sala online (servidor dedicado). Se usan en la pantalla de CHAT de la carrera multiplayer y siempre empiezan con la barra (/).

/vote yes // votar si /vote no // votar no /ping // informar ping /w <sendee> <chat> // chat privado /callvote nextsession // propuesta votación avance de tanda /callvote nextrace // propuesta votación avance de escenario /callvote restartrace // propuesta votación reinicio carrera /callvote restartwarmup // propuesta votación reinicio warmup /callvote restartweekend // propuesta votación reinicio fin de semana /callvote addai // sumar 5 AI /callvote add5ai // restar 5 AI /callvote kick <name> // propuesta votación expulsión de jugador /callvote ban <name> // propuesta votación expulsión definitiva de jugador /admin <password> // tomar administración /editgrid <pos> <name> // Editar grilla /setmass <mass> <name> // agregar kilos al jugador (hasta 255 kilos) /changelaps <laps> <name> // poner el numero de vueltas especificado ejemplo +10 o -10 /addpenalty <code> <name> // Penalizar a un jugador /subpenalty <code> <name> // Quita la penalización del jugador

#### 33- Comandos edición de grilla on-line.

A continuación se detallan los comandos para editar una grilla de largada en un servidor dedicado. La grilla se edita mediante comandos de chat y el fin de semana debe estar configurado solo con una carrera (se hace desde el PLR del servidor dedicado). La edición de grilla se anula cuando se corren series!

#### MODO MANUAL

1) Hacerse admin en el servidor: /admin

2) Entrar al warmup y avisar a los pilotos que no pueden salir a girar.

3) En el chat del servidor editar los pilotos uno a uno: /editgrid <posicion> <nombre>

Listo!

#### **MODO BATCH**

Supongamos que tenemos estos pilotos y en estas posiciones:

- 1 alpha
- 2 bravo
- 3 india
- 4 echo
- 5 charly
- 6 delta
- 7 foxtrot

Y que queremos que queden así:

- 1 alpha
- 2 bravo
- 3 delta
- 4 foxtrot
- 5 charly
- 6 india
- 7 echo

Abrimos un block de notas y escribimos los siguientes comandos:

/editgrid 1 alpha

- /editgrid 2 bravo
- /editgrid 3 delta
- /editgrid 4 foxtrot
- /editgrid 5 charly
- /editgrid 6 india
- /editgrid 7 echo

Lo guardamos como "grid.ini" en la carpeta del juego c:/simu tc/userdata/log/results/grid.ini Todo esto lo hacemos durante un warmup así que lo recomendable es setear uno de al menos 5 minutos y tener preparado un block de notas por lo menos con los nicknames correctos de los pilotos (esto es MUY IMPORTANTE). Una vez listo el archivo, como admin en el servidor, escribimos en el chat: /batch grid.ini La grilla de largada de la final debería cambiar y aparecer como seteamos en el grid.ini

# 34- No encuentro solución, necesito soporte personalizado.

Si llegaste al final de este PDF y no pudiste configurar el simulador es probable que necesites un poco más de experiencia con la PC o tu sistema tenga algún problema. En principio te recomendamos REINTENTAR porque el simulador anda muy bien en el 99% de las computadoras.

Si en última instancia necesitas asesoramiento extra, te recomendamos visitar la web de RFM en <u>http://rfm-modding.blogspot.com.ar</u> que es quien realiza las actualizaciones anuales del simulador. Ellos pueden asesorarte en muchos temas, ayudarte a configurar tu PC, asesorarte para comprar un volante o hacer un diseño exclusivo para tu auto y muchas cosas más!

Y como alternativa podrías contactar un técnico, que es un simracer externo a nosotros, y te puede ayudar en forma remota (servicio CON cargo). Contactá a Agustín en el 11-2256-8300

# 35- Como editar las cámaras de manejo.

Si queres modificar tu posición de manejo en cualquier vista (interior, capot o paragolpes) buscas el archivo xxxx\_cockpitinfo.ini que corresponda a la marca de auto que usas, que está dentro de la carpeta gamedata/vehicles/tcxxxx (año que quieras tocar) y con notepad o similar modificas a gusto los valores de la línea Eyepoint=(0.0, 0.0, 0.0). Esta modificación no provoca fallos online ni "mismatch".

#### 36- Bibliografía.

Sabemos que la gran mayoría prefiere jugar/acelerar a leer manuales... pero existen muchos que querrían conocer un poco más y están aquellos que se dedican a leer y estudiar porque el saber no ocupa lugar. Para estos últimos ofrecemos algunos documentos muy interesantes.

<u>Manual no oficial del simulador TC</u>: Una guía realizada con motivo del lanzamiento de la 1er versión del simulador y muchas cosas aún hoy son aplicables. Este manual fue realizado desinteresadamente por Diego Pungitore, un fan del TC, su historia y del simu. Excelente trabajo de Diego! <u>http://www.mediafire.com/file/bmq7x1rfe9mi8gn/Manual no oficial del Simulador de Turismo Carretera.p</u> <u>df/file</u>

Manual Simu TC "vintage": Este es el 1er manual de usuario que trajo la V1 del Simu TC y es de lectura recomendada. <u>http://www.mediafire.com/file/8lci01phe6d9vcu/Manual.pdf/file</u>

<u>Manual rFactor</u>: Manual original de la 1er versión del juego rFactor, producto "emblema" de ISI para mostrar las bondades del gMotor que dio vida a tantos otros productos. <u>http://www.mediafire.com/file/lyrqvr2xeqrzlxk/rFactorManual.pdf/file</u>

<u>Guía Firewall rFactor</u>: Guia rápida para configurar firewall de Windows y poder correr online. Es info adicional a lo que ya esta detallado en este tutorial. Una guía basada en versiones antiguas de Windows pero que sirve como referencia actual también. http://www.mediafire.com/file/y66zphp5md0k9ds/FirewallGuide.pdf/file <u>Guía Cholo Tweeks</u>: Guia para configurar algunas cosas en la inteligencia artificial y hacerla más competitiva. También hay cosas interesantes sobre las cámaras de manejo. Aporte del amigo "Cholo". <u>Descargar acá...</u>

# 37- Fix Error 0xc00007b

En algunos Windows y con algunos juegos, no es frecuente pero en el mundo Windows puede pasar, sale un "Error 0xc00007b" que no es un problema del juego, sino un tema de librerías de Windows que se modificaron por instalar otro programa o por alguna cuestión ajena al simu TC; pero que hay que resolver para que ande! La solución en este video: <u>https://www.youtube.com/watch?v=c8pusdhWNok</u> o este: <u>https://www.youtube.com/watch?v=2KzX9Ns6KD0</u>

# 38- Contenidos extra para el simulador.

En estos enlaces encontrará autos y pistas extra denominados "Mods" y especialmente todos los autos upgrades con autos de TC desde el lanzamiento del simulador hasta la actualidad.

https://www.mediafire.com/folder/15d8awyns4ot2/Mods 1

https://www.mediafire.com/folder/96yjt4fsk78lr/Mods 2

https://www.mediafire.com/folder/xvl1i3zqynhiw/Mods 3

https://www.mediafire.com/folder/oo1z98e9rayow/Mods 4

https://www.mediafire.com/folder/u91wiwscon5f6/Mods+5 https://mega.nz/folder/dRYVQYbB#wdfyvIcob7R1lg1xLx8sww

#### ¿Cómo se instalan las actualizaciones?

Simplemente descarga, descomprime y copia las carpetas y archivos que bajó dentro de la carpeta principal del simulador.

Por ej. Bajamos un Upgrade/Mod, descomprimimos el archivo que se bajó y adentro hay carpetas que se llaman RFM y GAMEDATA. Esas carpetas deben arrastrarse dentro de la carpeta principal del simulador. Cuando aparece un cartel de confirmación para sobreescribir archivos se responde SI.

Los "Mods" son desarrollados y compartidos por la comunidad de usuarios y complementan el contenido del simulador. Hay muchos y es cuestión de buscar en la web! Sumarse a una comunidad o liga de carreras es también una buena opción porque actualizan y crean nuevos "Mods" para sus torneos.

# 39- Mercadolibre borra los chats y no recuerdo mi código!

Nosotros no guardamos registro de las licencias asociadas a usuarios porque son códigos secretos.

Si hizo la compra por Mercadolibre es probable que en la mensajería privada del sistema tenga una copia (En la APP mobile vimos que muchas veces se mantienen los chats), tenga en cuenta que si Mercadolibre elimina los mensajes antiguos nosotros tampoco podemos verlos.

# 40- Editar tonalidad de vidrios para vista dentro del habitáculo.

Si tiene intención de aclarar u oscurecer la vista dentro del habitáculo del auto puede editar los archivos gráficos del parabrisas. Es muy simple, se usa photoshop o similar y se modifica la claridad del canal "alfa" del archivo gráfico. Los archivos se encuentran en esta ruta C:/ACTC Racing Simu V3/GameData/Vehicles/--- categoria---/---temporada---/---marca---/---mombre---WINDOW.dds